

Das-Leben-leichter-mach-Selbst-Orga

So eine Schulwoche kann ganz schön anstrengend sein ...
Aber zum Glück gibt es ein paar Tricks, wie du dir das (Schul-)Leben ein bisschen leichter machen kannst!



Trick 1:
Versuch,
ordentlich zu sein

Bring Ordnung in deine Schultasche, packe dieselben Dinge immer an dieselbe Stelle. So siehst du sofort, ob alles an seinem Platz ist oder du etwas vergessen hast.

Lass deinen Schreibtisch nicht zuwachsen mit

Krimskrams (lenkt dich nur ab),

Schulzeug (du findest nicht, was du für die Hausaufgaben vielleicht gerade dringend brauchst) und

halbgeessenen Brötchenhälften (gammeliges Essen nimmt Platz weg und ist irgendwann echt eklig).

In einem aufgeräumten Zimmer kann ich mich besser auf meinen Schulkrum konzentrieren, als in einem Klamotten-Zeitschriften-Decken-Kissen-Wo-war-noch-mal-das-Bett?-Haufen.

Trick 2:
Mach deine Hausaufgaben, wenn du von der Schule nach Hause kommst.

Klar, eine kleine Pause mit einem superleckeren Brainfood-Snack muss drin sein.

Aber schieb danach die Hausaufgaben nicht auf. Dann hast du sie erledigt und kannst entspannt und ohne nerviges schlechtes Gewissen alles tun, wozu du richtig Lust hast.

Trick 3:
Mach's Dir in deiner freien Zeit schön - auch an einem Schultag.

Du hast für heute alles für die Schule erledigt - Hausaufgaben, altes Schulbrot ausgepackt, Tasche für morgen gepackt?!

Dann mach was Schönes, wobei du so richtig abschalten und an was ganz anderes denken kannst. Ich springe dann ein paar Runden auf dem Trampolin, gehe mit meiner BFF ein Eis essen, schnappe mir mein Rad und düse einmal ums Wohnviertel ... Es muss nichts mit WOW und BÄM sein.

Nur was für DICH und BELOHUNG :o)))

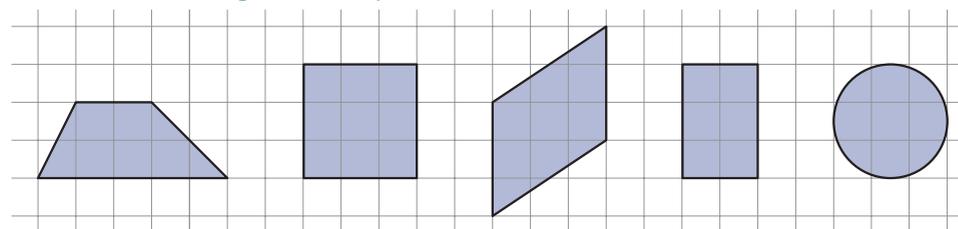
Punktsymmetrische Figuren

REGEL

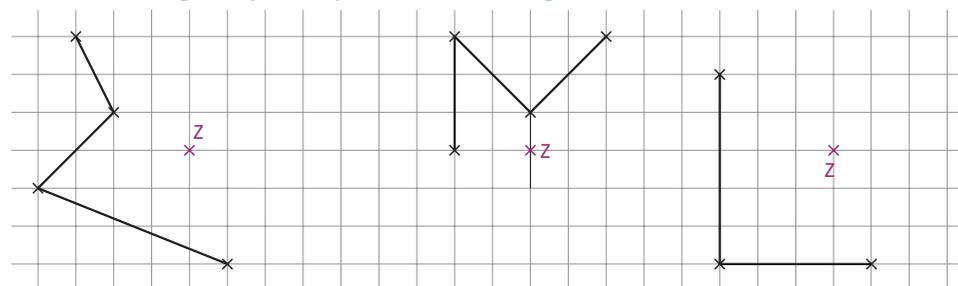
Eine Figur ist **punktsymmetrisch**, wenn man die Figur durch Spiegelung an einem Zentrum Z auf sich selbst abbilden kann.

Eine Figur kann höchstens **ein Symmetriezentrum** haben.

11 Zeichne, wenn möglich, das Symmetriezentrum ein.



12 Vervollständige zu punktsymmetrischen Figuren.



Der Umlaufsinn

REGEL

Der **Umlaufsinn** einer mathematischen Figur heißt **positiv**, wenn die Reihenfolge der Punkte gegen den Uhrzeigersinn verläuft; **negativ**, wenn die Reihenfolge der Punkte im Uhrzeigersinn verläuft.

Üblicherweise ist in der Mathematik der Umlaufsinn immer positiv.

13 **Verändern Punkt- und Achsenspiegelungen den Umlaufsinn einer Figur?**
(Vergleiche dazu die Lösungen zu Aufgabe 4 und 10 auf Seite 132 und 133.)